

Zápis z 12. stretnutia

Názov tímu - Innovators (tím č.10)

Dátum: utorok, 14. február 2012

Miesto stretnutia: UAI, FIIT STU

Čas trvania: 13:30 – 15:00 hod.

Prítomní:

Pedagóg: Ing. Peter Drahoš, PhD.

Členovia tímu: Bc. Marek Brath
Bc. Adrián Feješ
Bc. Jendrej Maroš
Bc. Jozef Krajčovič
Bc. Ľuboš Staráček
Bc. Lukáš Turský

Vypracoval: Bc. Jozef Krajčovič, Bc. Lukáš Turský

Téma stretnutia:

Určenie si ďalších cieľov a postupov práce pre letný semester. Zosumarizovanie stavu projektu po skúškovom období.

Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia:

-

Záznam z stretnutia:

- Po dlhej dobe sme sa opäť celý tím stretli a keďže bol Valentín, tak sme boli všetci dobre naladení.
- Diskutovali sme o výsledkoch zimného semestra a každý člen tímu prezentoval čo urobil na projekte počas skúškového obdobia a taktiež čo nestihol a plánuje urobiť.
- V rámci jednotlivých funkcionálnych požiadaviek, sme sa dohodli na ďalšom smerovaní pri ich implementácií. A to najmä v smere ich konfigurovateľnosti a
- Vedúci tímu nám predniesol svoju víziu práce na projekte počas letného semestra. Minimálne čo by sme mohli dosiahnuť do polovice semestra aby sme mohli už prejsť k testovaniu:
 - zvýrazňovanie a teda štylizácia kľúčových slov jazyka založenej na danej gramatike
 - umožniť vytvoriť si v editore *TODO* list, ktorý bude taktiež vo forme bloku a pre ktorého naštylovanie bude vytvorená jednoduchá gramatika
 - rozpoznávanie a spúšťanie klávesových skratiek by malo prejsť na stranu lua

5. Diskutovali sme o predbežnom časovom pláne projektu a dohodli sme sa, že Adrián ako manažér plánovania vytvorí predbežnú verziu plánu pre letný semester spolu s jednotlivými termínmi.
6. Diskutovali sme o účasti v IITSRC a v súťaži *TP Cup*, pričom sme sa rozhodli, že sa skorej zameriame na dosiahnutie dobrého výsledku v *TP Cupe*, z ktorého budeme mať ako tím väčší osov. Tak si dajte pozor !!
7. Určili sme si úlohy do ďalšieho stretnutia a v pokoji sme sa rozišli na prednášku. Dohodli sme si ako úlohy v rámci editora TrolleEdit, tak aj úlohy spojené s riadeným tímom.

Úlohy do ďalšieho stretnutia:

ID	Opis úlohy	Zodpovedná osoba	Priorita	Dátum vzniku	Predpokladaný dátum ukončenia
74.	Vytvoriť hrubý plán pre letný semester	Adrián	stredná	14.02.2012	21.02.2012
75.	Uzavrieť, rozbiť, prípadne prerobiť úlohy zo zimného semestra. Následne integrovať zmeny do dev vetvy.	Všetci	vysoká	14.02.2012	21.02.2012
76.	Upraviť tasky v Redmine, GitHub	Adrián, Marek	nízka	14.02.2012	21.02.2012
77.	Navrhnuť funkcionality na zvýrazňovanie kľúčových slov jazyka (štylovanie)	Jozef	stredná	14.02.2012	21.02.2012
78.	Navrhnuť gramatiku pre štylizáciu ToDo listu	Adrián	stredná	14.02.2012	04.03.2012
79.	Zakomponovať využitie Lua pri práci so Shortcuts	Marek	stredná	14.02.2012	04.03.2012
80.	Do paralelizmu zahrnúť aj update jednotlivých blokov analyzovaného textu.	Lukáš	stredná	14.02.2012	04.03.2012
81.	Aktualizovať tímovú stránku projektu	Lukáš	nízka	14.02.2012	18.02.2012
82.	Aktualizovať stránku pre editor	Adrián, Ľuboš	nízka	14.02.2012	21.02.2012

Poznámky:

-

Prílohy:

-

Zápis z 13. stretnutia

Názov tímu - Innovators (tím č.10)

Dátum: utorok, 21. február 2012

Miesto stretnutia: UAI, FIIT STU

Čas trvania: 13:30 – 15:00 hod.

Prítomní:

Pedagóg: Ing. Peter Drahoš, PhD.

Členovia tímu: Bc. Marek Brath
Bc. Adrián Feješ
Bc. Jendrej Maroš
Bc. Jozef Krajčovič
Bc. Ľuboš Staráček
Bc. Lukáš Turský

Vypracoval: Bc. Jozef Krajčovič

Téma stretnutia:

Určenie ďalšieho progresu práce na projekte a prezentovanie stavu úloh od posledného stretnutia.

Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia:

ID	Popis úlohy	Zodpovedná osoba	Dátum vzniku	Dátum ukončenia	Stav
74.	Vytvoriť hrubý plán pre letný semester	Adrián	14.02.2012	21.02.2012	dokončená
75.	Uzavrieť, rozbiť, prípadne prerobiť úlohy zo zimného semestra. Následne integrovať zmeny do dev vetvy	Všetci	14.02.2012	21.02.2012	dokončená
76.	Upraviť tasky v Redmine, GitHub	Adrián, Marek	14.02.2012	21.02.2012	dokončená
77.	Navrhnuť funkcionality na zvýrazňovanie kľúčových slov jazyka (štylovanie)	Jozef	14.02.2012	21.02.2012	rozpracovaná
78.	Navrhnuť gramatiku pre štylizáciu ToDo listu	Adrián	14.02.2012	04.03.2012	rozpracovaná
79.	Zakomponovať využitie Lua pri práci so Shortcuts	Marek	14.02.2012	04.03.2012	rozpracovaná
80.	Do paralelizmu zahrnúť aj update jednotlivých blokov analyzovaného textu.	Lukáš	14.02.2012	04.03.2012	rozpracovaná
81.	Aktualizovať tímovú stránku projektu	Lukáš	14.02.2012	18.02.2012	dokončená
82.	Aktualizovať stránku pre editor	Adrián, Ľuboš	14.02.2012	21.02.2012	rozpracovaná

Záznam z stretnutia:

1. Prezentovali sme výsledky práce od minulého tímového stretnutia
2. Viac sme sa sústredili na prípadné problémy týkajúce sa implementácie zdrojového kódu
 - a. rozoberali sme typy vyskytujúcich sa bug-ov a ohraničený pri implementácii

funkcionality.

3. Maroš s vedúcim tímu experimentovali s novými možnosťami build-ovania aplikácie a pokusmi s využitým paralelného build-u pre zrýchlenie behu.
4. Vedúci navrhol aby sme umiestnili do repozitára projektu binárnu verziu programu pre skúšobne testovanie iným tímom.
5. Rovnako sme aj debatovali kto a čo by sme chceli zahrnúť do príspevku na TP Cup spolu s vedúcim. Dohodli sme sa, že Lukáš vypracuje rozšírený abstrakt pre IITSRC a Jozef spolu s Marekom priebežnú správu projektu pre TP Cup.
6. Dohodli sme sa, že jeden z nás, aktuálne Ľuboš, by sa mohol pohrať s grafickými prvkami a drobnosťami týkajúcich sa používateľského prostredia, ktoré by nemali byť implementačne náročné, no pridali by editoru na prítlačivosti. Napr. zoomovátka, alebo možnosť viacerých otvorených scén (multitab).
7. Určili sme si úlohy do ďalšieho stretnutia a v pokoji sme sa rozišli na prednášku.

Úlohy do ďalšieho stretnutia:

ID	Opis úlohy	Zodpovedná osoba	Priorita	Dátum vzniku	Predpokladaný dátum ukončenia
77.	Navrhnuť funkcionality na zvýrazňovanie kľúčových slov jazyka (štylovanie)	Jozef	vysoká	21.02.2012	06.03.2012
78.	Navrhnuť gramatiku pre štylizáciu ToDo listu	Adrián	vysoká	21.02.2012	06.03.2012
79.	Zakomponovať využitie Lua pri práci so Shortcuts	Marek	vysoká	21.02.2012	06.03.2012
80.	Do paralelizmu zahrnúť aj update jednotlivých blokov analyzovaného textu	Lukáš	vysoká	21.02.2012	06.03.2012
82.	Dokončiť paralelizmus pre analyzovanie textu	Lukáš	extrémne vysoká	14.02.2012	27.02.2012
83.	Vytvoriť binárnu verziu programu	Ľuboš	vysoká	21.02.2012	28.02.2012
84.	Push-nuť do dev vetvy prototyp programu	Marek, Maroš	vysoká	21.02.2012	28.02.2012
85.	Vytvoriť nápoedu pre editor vo formáte html a zakomponovať do programu	Jozef	stredná	21.02.2012	06.03.2012
86.	Aktualizovať stránku pre editor	Adrián, Ľuboš	nízka	14.02.2012	06.03.2012
87.	Pohrať sa s grafickými prvkami pre obohatenie používateľského prostredia TrollEditu	Ľuboš	stredná	21.02.2012	06.03.2012
88.	Napísať rozšírený abstrakt pre TP Cup	Lukáš	vysoká	21.02.2012	22.02.2012
89.	Napísať priebežnú správu pre TP Cup	Jozef, Marek	vysoká	21.02.2012	22.02.2012

Poznámky:

-

Prílohy:

-

Zápis zo 14. stretnutia

Názov tímu - Innovators (tím č.10)

Dátum: utorok, 28. február 2012

Miesto stretnutia: UAI, FIIT STU

Čas trvania: 13:30 – 15:00 hod.

Prítomní:

Pedagóg: Ing. Peter Drahoš, PhD.

Členovia tímu: Bc. Marek Brath
Bc. Adrián Feješ
Bc. Jendrej Maroš
Bc. Jozef Krajčovič
Bc. Lukáš Turský

Vypracoval: Bc. Marek Brath

Téma stretnutia:

Určenie ďalšieho progresu práce na projekte a prezentovanie stavu úloh od posledného stretnutia.

Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia:

ID	Popis úlohy	Zodpovedná osoba	Dátum vzniku	Dátum ukončenia	Stav
77.	Navrhnuť funkcionality na zvýrazňovanie kľúčových slov jazyka (štylovanie)	Jozef	21.02.2012	06.03.2012	rozpracovaná
78.	Navrhnuť gramatiku pre štylizáciu ToDo listu	Adrián	21.02.2012	06.03.2012	rozpracovaná
79.	Zakomponovať využitie Lua pri práci so Shortcuts	Marek	21.02.2012	06.03.2012	rozpracovaná
80.	Do paralelizmu zahrnúť aj update jednotlivých blokov analyzovaného textu	Lukáš	21.02.2012	06.03.2012	rozpracovaná
82.	Dokončiť paralelizmus pre analyzovanie textu	Lukáš	14.02.2012	27.02.2012	dokončená
83.	Vytvoriť binárnu verziu programu	Euboš	21.02.2012	28.02.2012	dokončená
84.	Push-nuť do dev vetvy prototyp programu	Marek, Maroš	21.02.2012	28.02.2012	dokončená
85.	Vytvoriť nápovedu pre editor vo formáte html a zakomponovať do programu	Jozef	21.02.2012	06.03.2012	rozpracovaná
86.	Aktualizovať stránku pre editor	Adrián, Euboš	14.02.2012	06.03.2012	rozpracovaná
87.	Pohrať sa s grafickými prvkami pre obohatenie používateľského prostredia TrollEditu	Euboš	21.02.2012	06.03.2012	rozpracovaná
88.	Napísať rozšírený abstrakt pre TP Cup	Lukáš	21.02.2012	22.02.2012	dokončená
89.	Napísať priebežnú správu pre TP Cup	Jozef, Marek	21.02.2012	22.02.2012	dokončená

Záznam z stretnutia:

1. Vedúci sa nás pýtal na to, či sme stihli odovzdať rozšírený abstrakt a priebežnú správu pre

TP Cup a diskutovali sme o ďalších úlohách, ktoré musíme splniť, aby sme sa zúčastnili TP Cup. Vedúci nám navrhol, aby sme do budúceho týždňa vymysleli akú pózu hodíme na fotku na TP Cup.

2. Prezentovali sme výsledky práce od minulého tímového stretnutia.
3. Maroš s vedúcim diskutovali o spôsobe rozbehnutia paralelného build-u v Ubuntu.
4. S vedúcim tímu sme sa dohodli, že prestaneme používať Redmine na riadenie projektu, pretože je to zbytočné pre taký malý tím. Avšak vedúci na nás naliehal, aby sme začali naplno využívať issue tracker na GitHub-e pre udržanie kvality riadenia. Rovnako všetky tasky musia mať svoj label a spracovávateľa.
5. Vedúci nám predniesol svoju predstavu o spôsobe vytvorenia a využitia *TODO* list-u. Ten by mal byť v rámci okna využitím jednoduchých pravidiel na gramatiku a vykreslenie. Údaje s *TODO* list-u by sa mali ukladať do samostatného súboru s koncovkou „.todo“
TODO list by mal obsahovať dátum, čas a 2 typy úloh:
 - a. Pending (čo treba urobiť) napr. s červeným podfarbením
 - b. Done (čo je urobené) napr. so zeleným podfarbením
6. Diskutovali sme o spôsobe vytvorenia inštaláčného súboru pre TrollEdit. Vedúci nám navrhol využiť možnosti CMake (konkrétne CPack).
7. Dohodli sme sa, že pred každým stretnutím vytvoríme binárny súbor v ktorom budeme prezentovať dosiahnuté výsledky.
8. Vedúci nás požiadal o vytvorenie prezentácie nášho tímového projektu pre študentov, ktorí sa rozhodli v diplomovej práci venovať podobnej problematike. Prezentácia by sa mala konať 7.3.2011 o 14:00 a mala by sa podobáť na tú, ktorú sme absolvovali na konci zimného semestra. Po prezentácii bude nasledovať diskusia a bolo vy vhodné, aby sme im predviedli fungujúci program. Prezentovať bude pravdepodobne Jozef s Ľubošom.
9. Lukáš debatoval, že by sme sa mohli pokúsiť urýchliť beh TrollEdit-u. Vedúci nám navrhol použitie časovačov, ktoré nám pomôžu odmerať, ktoré časti kódu zbrzdávajú program, ale takisto nás požiadal, aby sme sa týmto problémom zaoberali, až keď úspešne ukončíme implementáciu funkcionalít.
10. V rámci zabudovania multitab funkcionality sme debatovali, či je vhodné udržiavať pre každý otvorený súbor živý AST strom. Keďže samotné držanie stromu, nie je až také náročné v dnešnej dobe, tak sme sa dohodli, že túto časť zatiaľ nebudeme optimalizovať.
11. Určili sme si úlohy do ďalšieho stretnutia.

Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia:

ID	Opis úlohy	Zodpovedná osoba	Priorita	Dátum vzniku	Predpokladaný dátum ukončenia
77.	Navrhnuť funkcionality na zvýrazňovanie kľúčových slov jazyka (štýlovanie)	Jozef	vysoká	21.02.2012	06.03.2012
78.	Navrhnuť gramatiku pre štylizáciu ToDo listu	Adrián	vysoká	21.02.2012	06.03.2012
79.	Zakomponovať využitie Lua pri práci so Shortcuts	Marek	vysoká	21.02.2012	06.03.2012
80.	Do paralelizmu zahrnúť aj update jednotlivých blokov analyzovaného textu	Lukáš	vysoká	21.02.2012	06.03.2012
85.	Vytvoriť nápovedu pre editor vo formáte html a zakomponovať do programu	Jozef	stredná	21.02.2012	06.03.2012
86.	Aktualizovať stránku pre editor	Adrián, Ľuboš	nízka	14.02.2012	06.03.2012
87.	Pohrať sa s grafickými prvkami pre obohatenie používateľského prostredia TrollEditu	Ľuboš	stredná	21.02.2012	06.03.2012
90.	Vytvorenie prezentácie nášho tímového projektu	Jozef, Ľuboš	vysoká	28.02.2012	07.03.2012
91.	Porozmýšľať nad tematikou fotky	všetci	stredná	28.02.2012	06.03.2012

Poznámky:

-

Prílohy:

-

Zápis zo 15. stretnutia

Názov tímu - Innovators (tím č.10)

Dátum: utorok, 6. marec 2012

Miesto stretnutia: UAI, FIIT STU

Čas trvania: 13:30 – 15:00 hod.

Prítomní:

Pedagóg: Ing. Peter Drahoš, PhD.

Členovia tímu: Bc. Marek Brath
Bc. Adrián Feješ
Bc. Jendrej Maroš
Bc. Jozef Krajčovič
Bc. Lukáš Turský
Bc. Ľuboš Staráček

Vypracoval: Bc. Maroš Jendrej

Téma stretnutia:

Určenie ďalšieho progresu práce na projekte a prezentovanie stavu úloh od posledného stretnutia. Ukážka prezentácie pripravenej pre seminár.

Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia:

ID	Popis úlohy	Zodpovedná osoba	Dátum vzniku	Dátum ukončenia	Stav
77.	Navrhnuť funkcionality na zvýrazňovanie kľúčových slov jazyka (štylovanie)	Jozef	21.02.2012	13.03.2012	rozpracovaná
78.	Navrhnuť gramatiku pre štylizáciu ToDo listu	Adrián	21.02.2012	13.03.2012	rozpracovaná
79.	Zakomponovať využitie Lua pri práci so Shortcuts	Marek	21.02.2012	13.03.2012	rozpracovaná
80.	Do paralelizmu zahrnúť aj update jednotlivých blokov analyzovaného textu	Lukáš	21.02.2012	20.03.2012	rozpracovaná
85.	Vytvoriť nápovedu pre editor vo formáte html a zakomponovať do programu	Jozef	21.02.2012	13.03.2012	rozpracovaná
86.	Aktualizovať stránku pre editor	Adrián, Ľuboš	14.02.2012	06.03.2012	dokončená
87.	Pohrať sa s grafickými prvkami pre obohatenie používateľského prostredia TrollEditu	Ľuboš	21.02.2012	06.03.2012	dokončená
90.	Vytvorenie prezentácie nášho tímového projektu	Ľuboš, Jozef	28.02.2012	07.03.2012	dokončená
91.	Porozmýšľať nad tematikou fotky	všetci	28.02.2012	06.03.2012	dokončená

Záznam z stretnutia:

1. Vedúci hovoril aby sme každý týždeň vytvárali spustiteľné binárky aplikácie z dev vetvy.

2. Diskutovali sme o tom ako máme podrobnejšie opisovať tasky v GitHube a to za pomoci komentárov a zaznamenávaním prípadných bugov, tak aby bolo všetko jasné aktuálne dianie na projekte.
3. Vedúci vyjadril svoj názor na aktuálny vzhľad editora a navrhol prerobiť vrchnú lištu s tlačidlami. Tlačidla buď zmenšiť alebo niektoré ponechať radšej v ponuke horného menu. Za inšpiráciu si máme zobrať existujúce editory napr. Notepad++ alebo Scite.
4. Adrián hovoril o ToDo gramatike a akým spôsobom funguje. Definuje svoje vlastné tagy, ktoré sa vyznačujú. Vedúci navrhol aby sme ju využili na testovanie aplikácie, keďže je jednoduchšia a teda testovanie bude efektívnejšie.
5. Maroš prezentoval dynamické vykresľovanie AST za pomoci Lua C API. Poukázal na to, že vykresľovanie prebieha len do jedného riadku. Vedúci navrhol aby sa pomocou CSS štýlov zabezpečilo vykresľovanie do viacerých riadkov. Tieto CSS štýly máme definovať buď priamo v QT alebo cez Lua volania.
6. Prebiehala diskusia o tom ako raz tento nástroj bude modularizovaný a teda aj možný použiť ako plugin do QT Creatora.
7. Jozef ukázal prezentáciu pripravenú na seminár. Jej obsahom bola idea nášho projektu a naše ciele.
8. Lukáš hovoril o spôsobe ako implementoval paralelizmus.
9. Spoločne sme diskutovali o spôsobe ako mergovať zmeny do dev vetvy. Lukáš vysvetlil ostatným reálny postup ako treba spraviť a spracovať pull request. Rovnako názorne ukázal Marekovi na jeho funkcionalite so shortcuts ako ju pridať do dev vetvy.
10. Lukáš všetkým veľmi jasne a od srdca vysvetlil, že keď niečo k tímáku nevedia tak to majú komunikovať na skupine na Facebooku a nie čakať týždeň na stretnutie.
11. Určili sme si úlohy do ďalšieho stretnutia a s pokojom v duši sme sa rozišli.

Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia:

ID	Opis úlohy	Zodpovedná osoba	Priorita	Dátum vzniku	Predpokladaný dátum ukončenia
77.	Navrhnuť funkcionalitu na zvýrazňovanie kľúčových slov jazyka (štylovanie)	Jozef	vysoká	21.02.2012	13.03.2012
78.	Navrhnuť gramatiku pre štylizáciu ToDo listu	Adrián	vysoká	21.02.2012	13.03.2012
79.	Zakomponovať využitie Lua pri práci so Shortcuts	Marek	vysoká	21.02.2012	13.03.2012
80.	Do paralelizmu zahrnúť aj update jednotlivých blokov analyzovaného textu	Lukáš	vysoká	21.02.2012	13.03.2012
85.	Vytvoriť nápovedu pre editor vo formáte html a zakomponovať do programu	Jozef	stredná	21.02.2012	13.03.2012

87.	Pohrať sa s grafickými prvkami pre obohatenie používateľského prostredia TrollEditu	Ľuboš	stredná	21.02.2012	13.03.2012
92.	Testovanie a odladenie paralelizmu analyzovaného textu	Lukáš	stredná	6.03.2012	13.03.2012
93.	Dynamické vykresľovanie AST spolu s CSS do viacerých riadkov	Maroš	stredná	6.03.2012	13.03.2012
94.	Doplnenie komentárov a zápis známych bugov do GitHubu	Všetci	stredná	6.03.2012	13.03.2012
95.	Prerobiť horné menu	Ľuboš, Maroš	stredná	6.03.2012	13.03.2012
96.	Pridanie skratiek v 2. móde	Marek	stredná	6.03.2012	13.03.2012
97.	Rozdelenie a riešenie bugov	všetci	vysoká	6.03.2012	13.03.2012
98.	Prerobiť stránku editora TrollEdit na GitHube	Josef, Adrián	stredná	6.03.2012	30.03.2012

Poznámky:

-

Prílohy:

-

Zápis zo 16. stretnutia

Názov tímu - Innovators (tím č.10)

Dátum: utorok, 13. marec 2012

Miesto stretnutia: UAI, FIIT STU

Čas trvania: 13:30 – 15:00 hod.

Prítomní:

Pedagóg: Ing. Peter Drahoš, PhD.

Členovia tímu: Bc. Marek Brath
Bc. Adrián Feješ
Bc. Jendrej Maroš
Bc. Jozef Krajčovič
Bc. Lukáš Turský
Bc. Ľuboš Staráček

Vypracoval: Bc. Adrián Feješ

Téma stretnutia:

Určenie ďalšieho progresu práce na projekte a prezentovanie stavu úloh od posledného stretnutia.

Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia:

ID	Popis úlohy	Zodpovedná osoba	Dátum vzniku	Dátum ukončenia	Stav
77.	Navrhnuť funkcionality na zvýrazňovanie kľúčových slov jazyka (štylovanie)	Jozef	21.02.2012	20.03.2012	Rozpracovaná
78.	Navrhnuť gramatiku pre štylizáciu ToDo listu	Adrián	21.02.2012	13.03.2012	Dokončená
79.	Zakomponovať využitie Lua pri práci so Shortcuts	Marek	21.02.2012	20.03.2012	Rozpracovaná
80.	Do paralelizmu zahrnúť aj update jednotlivých blokov analyzovaného textu	Lukáš	21.02.2012	20.03.2012	Rozpracovaná
85.	Vytvoriť nápovedu pre editor vo formáte html a zakomponovať do programu	Jozef	21.02.2012	20.03.2012	Rozpracovaná
87.	Pohrať sa s grafickými prvkami pre obohatenie používateľského prostredia TrollEditu	Ľuboš	21.02.2012	13.03.2012	Dokončená
92.	Testovanie a odladenie paralelizmu analyzovaného textu	Lukáš	06.03.2012	13.03.2012	Rozpracovaná
93.	Dynamické vykresľovanie AST spolu s CSS do viacerých riadkov	Maroš	06.02.2012	13.03.2012	Rozpracovaná
94.	Doplnenie komentárov a zápis známych bugov do GitHubu	Všetci	06.02.2012	13.03.2012	Dokončená
95.	Prerobiť horné menu	Ľuboš, Maroš	06.02.2012	13.03.2012	Rozpracovaná
96.	Pridanie skratiek v 2. móde	Marek	06.02.2012	13.03.2012	Rozpracovaná

97.	Rozdelenie a riešenie bugov	všetci	06.02.2012	13.03.2012	Rozpracovaná
98.	Prerobiť stránku editora TrollEdit na GitHubu	Jozef, Adrián	06.02.2012	30.03.2012	Rozpracovaná

Záznam z stretnutia:

1. Vedúci zdôraznil, aby sme sa sústredili na funkčnosť základných funkcionalít.
2. Vedúci nás upozornil, aby sme si dávali pozor pri práci s GitHubom, a do repozitára nedali veci, ktoré tam nepatria.
3. Vedúci nám povedal, že nám pomôže pri nastavení CPack pre vytvorenie binárky.
4. Vedúci nám tiež odporučil, aby sme si nainštalovali najnovšie verzie QT a Mingw a vyhli sa tak problémom s nekompatibilitou jednotlivých verzií.
5. Diskutovali sme aj o vytvorení plagátu na IT.SRC. Dohodli sme sa, že tam dáme hlavne screenshots aplikácie a ciele projektu.
6. Ďalej sme sa dohodli, že nasledujúce stretnutie bude o 12:00 a tiež, že ešte máme o tom písať mail vedúcemu.
7. Jozef prezentoval svoje nápady súvisiace s kľúčovými slovami resp. s GUI aplikácie.
8. Diskutovali sme o spôsobe implementácie klávesových skratiek. Vedúci nám povedal, že by bolo vhodné to implementovať pomocou Lua funkcie a klávesové skratky definovať pre jednotlivé jazyky. Máme sa inšpirovať aplikáciami Scite resp. Notepad++.
9. Diskutovali sme aj o možných budúcich funkcionalitách aplikácie ako napr. drag-and-drop a podpora template-tov. Tiež sme sa dohodli, že všetky nápady zaznamenávame aj elektronicky napr. na wiki.

Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia:

ID	Opis úlohy	Zodpovedná osoba	Priorita	Dátum vzniku	Predpokladaný dátum ukončenia
78.	Implementovať gramatiku pre štylizáciu ToDo listu	Adrián	vysoká	13.03.2012	20.03.2012
79.	Zakomponovať využitie Lua pri práci so Shortcuts	Marek	vysoká	21.02.2012	20.03.2012
85.	Vytvoriť nápovedu pre editor vo formáte html a zakomponovať do programu	Jozef	stredná	21.02.2012	20.03.2012
87.	Pohrať sa s grafickými prvkami pre obohatenie používateľského prostredia TrollEditu	Ľuboš	stredná	21.02.2012	20.03.2012
92.	Testovanie a odladenie paralelizmu analyzovaného textu	Lukáš	stredná	6.03.2012	20.03.2012
93.	Dynamické vykresľovanie AST spolu s CSS do viacerých riadkov	Maroš	stredná	6.03.2012	20.03.2012
94.	Doplnenie komentárov a zápis známych bugov do GitHubu	Všetci	stredná	6.03.2012	20.03.2012
96.	Pridanie skratiek v 2. móde	Marek	stredná	6.03.2012	20.03.2012
98.	Prerobiť stránku editora TrollEdit na GitHubu	Jozef, Adrián	stredná	6.03.2012	30.03.2012

Poznámky:

-

Prílohy:

-

Zápis zo 17. stretnutia

Názov tímu - Innovators (tím č.10)

Dátum: utorok, 20. marec 2012

Miesto stretnutia: UAI, FIIT STU

Čas trvania: 12:00 – 13:00 hod.

Prítomní:

Pedagóg: Ing. Peter Drahoš, PhD.

Členovia tímu: Bc. Marek Brath
Bc. Adrián Feješ
Bc. Jendrej Maroš
Bc. Jozef Krajčovič
Bc. Lukáš Turský
Bc. Ľuboš Staráček

Vypracoval: Bc. Ľuboš Staráček

Téma stretnutia:

Určenie ďalšieho progresu práce na projekte a prezentovanie stavu úloh od posledného stretnutia.

Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia:

ID	Popis úlohy	Zodpovedná osoba	Dátum vzniku	Dátum ukončenia	Stav
78.	Navrhnuť gramatiku pre štylizáciu ToDo listu	Adrián	21.02.2012	13.03.2012	dokončená
79.	Zakomponovať využitie Lua pri práci so Shortcuts	Marek	21.02.2012	20.03.2012	rozpracovaná
85.	Vytvoriť nápovedu pre editor vo formáte html a zakomponovať do programu	Jozef	21.02.2012	20.03.2012	dokončená
87.	Pohrať sa s grafickými prvkami pre obohatenie používateľského prostredia TrollEditu	Ľuboš	21.02.2012	13.03.2012	dokončená
92.	Testovanie a odladenie paralelizmu analyzovaného textu	Lukáš	06.03.2012	13.03.2012	rozpracovaná
93.	Dynamické vykresľovanie AST spolu s CSS do viacerých riadkov	Maroš	06.02.2012	13.03.2012	rozpracovaná
94.	Doplnenie komentárov a zápis známych bugov do GitHubu	Všetci	06.02.2012	13.03.2012	dokončená
96.	Pridanie skratiek v 2. móde	Marek	06.02.2012	13.03.2012	rozpracovaná
97.	Rozdelenie a riešenie bugov	všetci	06.02.2012	13.03.2012	rozpracovaná
98.	Prerobiť stránku editora TrollEdit na GitHube	Jozef, Adrián	06.02.2012	30.03.2012	rozpracovaná

Záznam z stretnutia:

1. Vedúci sa na začiatku ospravedlnil, že sa kvôli iným povinnostiam nemôže zúčastniť tohto

stretnutia a odišiel na stretnutie. Z toho, že tam nebol náš vedúci sme boli veľmi smutný a preto Jozef pustil nejakú kultúru aby nám bolo veselšie ☺.

2. Ja s Marošom sme s ostatnými členmi diskutovali zmeny (najmä oprava funkcií v toolbare), ktoré sme do TrollEditu dorobili. Tieto zmeny som do začiatku stretnutia nestihol uploadnúť na náš repozitár na GitHubu, tak som požiadal Lukáša, aby mi pomohol na túto verziu spraviť merge a push na náš innovators repozitár.
3. Maroš ostatným členom vysvetľoval problémy s implementáciou dynamickej verzie dopytovania na AST a komplikovanosti vzájomného prepojenia medzi TreeElementom a Blockom.
4. Maroš svoj doterajší progres mergol s aktuálnou verziou.
5. Adrián prezentoval svoj progress na funkcionalite „to do“ a bugoch, ktoré sa vyskytli a diskutovali sme o možnosti ich fixnutia.
6. Marek oznámil, že narazil na implementačné problémy pri funkcionalite „shortcuts“ pri prepojení s jazykom LUA.
7. Jozef prezentoval nápady o novej funkcionalite „Startup“, ktorá bude implementovaná pri spustení programu Trolledit v defaultnom tabe.
8. Preberali sme nápady ohľadom štruktúry posteru pre prezentáciu projektu na konferenciu ITSRC.
9. Rozdelili sme si úlohy do ďalšieho týždňa a s pokorou sme sa odobrali na veľmi až životu užitočnú prednášku o bezpečnosti pri práci.

Rozdelenie úloh do nasledujúceho stretnutia:

ID	Opis úlohy	Zodpovedná osoba	Priorita	Dátum vzniku	Predpokladaný dátum ukončenia
78.	Implementovať gramatiku pre štylizáciu ToDo listu	Adrián	vysoká	13.03.2012	20.03.2012
79.	Zakomponovať využitie Lua pri práci so Shortcuts	Marek	vysoká	21.02.2012	20.03.2012
85.	Integrovať help do tabu	Jozef	stredná	21.02.2012	20.03.2012
87.	Pohrať sa s grafickými prvkami pre obohatenie používateľského prostredia TrollEditu	Luboš	stredná	21.02.2012	20.03.2012
92.	Testovanie a odladenie paralelizmu analyzovaného textu	Lukáš	stredná	6.03.2012	20.03.2012
93.	Dynamické vykresľovanie AST spolu s CSS do viacerých riadkov	Maroš	stredná	6.03.2012	20.03.2012
94.	Doplnenie komentárov a zápis známych bugov do GitHubu	Všetci	stredná	6.03.2012	20.03.2012
96.	Pridanie skratiek v 2. móde	Marek	stredná	6.03.2012	20.03.2012
97.	Rozdelenie a riešenie bugov	Všetci	stredná	6.02.2012	27.03.2012
98.	Prerobiť stránku editora TrollEdit na GitHubu	Jozef, Adrián	stredná	6.03.2012	30.03.2012

100.	Vytvoriť start-up v programe	Jozef	stredná	20.03.2012	27.03.2012
101.	Vytvoriť funkcionality pre aktualizáciu programu	Jozef	stredná	20.03.2012	27.03.2012
102.	Vytvoriť poster pre TPcup	Jozef	stredná	20.03.2012	03.04.2012

Poznámky:

-

Prílohy:

-

Zápis zo 18. stretnutia

Názov tímu - Innovators (tím č.10)

Dátum: utorok, 27. marec 2012

Miesto stretnutia: UAI, FIIT STU

Čas trvania: 12:00 – 13:00 hod.

Prítomní:

Pedagóg: Ing. Peter Drahoš, PhD.

Členovia tímu: Bc. Marek Brath
Bc. Adrián Feješ
Bc. Jendrej Maroš
Bc. Jozef Krajčovič
Bc. Lukáš Turský
Bc. Ľuboš Staráček

Vypracoval: Bc. Maroš Jendrej

Téma stretnutia:

Určenie ďalšieho progresu práce na projekte a prezentovanie stavu úloh od posledného stretnutia.

Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia:

ID	Popis úlohy	Zodpovedná osoba	Dátum vzniku	Dátum ukončenia	Stav
79.	Zakomponovať využitie Lua pri práci so Shortcuts	Marek	21.02.2012	20.03.2012	rozpracovaná
85.	Integrovať help do tabu	Jozef	21.02.2012	3.04.2012	rozpracovaná
92.	Testovanie a odladenie paralelizmu analyzovaného textu	Lukáš	06.03.2012	13.03.2012	hotovo, riešenie bugov
93.	Dynamické vykresľovanie AST spolu s CSS do viacerých riadkov	Maroš	06.02.2012	13.03.2012	hotová
94.	Doplnenie komentárov a zápis známych bugov do GitHubu	Všetci	6.03.2012	20.03.2012	hotová
96.	Pridanie skratiek v 2. móde	Marek	06.02.2012	13.03.2012	rozpracovaná
97.	Rozdelenie a riešenie bugov	všetci	06.02.2012	13.03.2012	rozpracovaná
98.	Prerobiť stránku editora TrollEdit na GitHube	Jozef, Adrián	06.02.2012	30.03.2012	hotová
100.	Vytvoriť start-up v programe	Jozef	20.03.2012	27.03.2012	hotová
101.	Vytvoriť funkcionality pre aktualizáciu programu	Jozef	20.03.2012	27.03.2012	viac-menej hotová

Záznam z stretnutia:

1. S vedúcim sme sa dohodli, že nasledujúce stretnutie bude o 2 týždne. Ako tím sa máme stretnúť a diskutovať o úlohách. Dohodli sme sa, že toto stretnutie uskutočníme v pondelok na internáte.
2. Jozef predviedol nový vzhľad aplikácie. Vytvoril nové ikony pre skratky a zladil dizajn v celej aplikácii. Ďalej ukázal nový about dialóg a skratku pre vyhľadávanie.
3. Jozef prezentoval viaceré nápady, týkajúce sa prívetivosti GUI TrollEditu pre používateľa, ktoré nie sú síce funkcionálne veľmi náročné a vedúce, ale môžu mať navonok veľký vplyv na zákazníka. Napr. do aplikácie implementovať automatický update a kontextové menu.
4. Celý tím diskutoval o nových funkciách, ktoré by bolo vhodné do editora doplniť. Vedúci navrhol aby sme sa uberali implementovaním do šírky ako do „hĺbky“, bude lepšie ak pri najbližšej prezentácii ukážeme aké široké možnosti nám AST ponúka.
5. Maroš poukázal na problémy pri implementácii reanalyzovania TreeElementu v AST pomocou C API. Vedúci navrhol takáto zložitejšie operácie vykonávať v priamo v jazyku LUA. Odporučil tiež existujúcu literatúru, ktorá by nám v tomto pomohla.

Rozdelenie úloh do nasledujúceho stretnutia:

ID	Opis úlohy	Zodpovedná osoba	Priorita	Dátum vzniku	Predpokladaný dátum ukončenia
79.	Zakomponovať využitie Lua pri práci so Shortcuts	Marek	vysoká	21.02.2012	20.03.2012
85.	Integrovať help do tabu	Jozef	stredná	21.02.2012	3.04.2012
92.	Doladenie bugov v aplikácii, aby bol paralelizmus pre analýzu textu bezproblémový	Lukáš	stredná	6.03.2012	20.03.2012
94.	Doplnenie komentárov a zápis známych bugov do GitHubu	Všetci	stredná	6.03.2012	20.03.2012
96.	Pridanie skratiek v 2. móde	Marek	stredná	6.03.2012	20.03.2012
97.	Rozdelenie a riešenie bugov	Všetci	stredná	6.02.2012	27.03.2012
102.	Vytvoriť poster pre TPcup	Jozef	stredná	20.03.2012	03.04.2012
103.	Vytvoriť a načítať súbor s LUA funkciami	Maroš	stredná	27.03.2012	03.04.2012
103.	Práca s AST pomocou LUA funkcii	Maroš	nízka	27.03.2012	15.04.2012
104.	Implementovať paralelizmus pre update blokov po analýze	Lukáš	vysoká	21.03.2012	01.03.2012

Poznámky:

-

Prílohy:

-

Zápis zo 19. stretnutia

Názov tímu - Innovators (tím č.10)

Dátum: pondelok, 2. apríl 2012

Miesto stretnutia: Študovňa, Mladosť

Čas trvania: 19:00 – 20:30 hod.

Prítomní:

Členovia tímu: Bc. Adrián Feješ
Bc. Jendrej Maroš
Bc. Jozef Krajčovič
Bc. Lukáš Turský
Bc. Ľuboš Staráček

Vypracoval: Bc. Adrián Feješ

Téma stretnutia:

Neoficiálne stretnutie ktorého hlavným účelom bolo prezentovanie súčasného stavu projektu a diskusia a dohoda o výslednej podobe produktu a dokumentácií.

Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia:

ID	Popis úlohy	Zodpovedná osoba	Dátum vzniku	Dátum ukončenia	Stav
79.	Zakomponovať využitie Lua pri práci so Shortcuts	Marek	21.02.2012	10.04.2012	Rozpracovaná
85.	Integrovať help do tabu	Jozef	21.02.2012	10.04.2012	Rozpracovaná
92.	Doladenie bugov v aplikácií, aby bol paralelizmu pre analýzu textu bezproblémový	Lukáš	06.03.2012	10.04.2012	Rozpracovaná
94.	Doplnenie komentárov a zápis známych bugov do GitHubu	Všetci	6.03.2012	10.04.2012	Rozpracovaná
96.	Pridanie skratiek v 2. móde	Marek	06.02.2012	10.04.2012	Rozpracovaná
97.	Rozdelenie a riešenie bugov	Všetci	06.02.2012	10.04.2012	Rozpracovaná
102.	Vytvoriť poster pre TPCup	Jozef	20.03.2012	17.04.2012	Rozpracovaná
103.	Vytvoriť a načítať súbor s LUA funkciami	Maroš	27.03.2012	03.04.2012	Hotová
104.	Práca s AST pomocou LUA funkcii	Maroš	27.03.2012	15.04.2012	Rozpracovaná
105.	Implementovať paralelizmus pre update blokov po analýze	Lukáš	21.03.2012	10.04.2012	Riešenie chýb

Záznam z stretnutia:

1. Na začiatku stretnutia každý prezentoval výsledky, ktoré dosiahol od posledného stretnutia.

2. Jozef predviedol nový vzhľad aplikácie. Diskutovali sme o tom ako by sa ešte dalo vylepšiť používateľské rozhranie aplikácie. Jozef prezentoval svoje nápady týkajúce sa možných nových funkcionalít.
3. Maroš hovoril o problémoch pri dynamickom vykresľovaní AST stromu a navrhol, aby sme vo verzii aplikácie, ktorá sa bude odovzdávať v kontrolnom bode naďalej používali statické vykresľovanie. Dohodli sme sa, že vo vývoji dynamického vykresľovania bude pokračovať a že vo výslednej verzii aplikácie sa pravdepodobne bude používať táto forma spracovania AST.
4. Adrián prezentoval stav implementácie gramatiky pre todolist. Hovoril o problémoch súvisiacich s formátovaním jednotlivých častí todolist-u. Dohodli sme sa, že prvotná verzia gramatiky už bude súčasťou odovzdanej aplikácie.
5. Lukáš prezentoval problémy súvisiace s implementáciou paralelizmu, ale tiež hovoril, že do odovzdania sa pokúsi tieto problémy odstrániť. Podotkol, že problém je najmä v práci s jednotlivými elementmi editora, ktoré sa používajú len ako referencie do pamäte.
6. Maroš pomohol Lukášovi poriadne rozbehať debugovanie v Qt.
7. Ľuboš prezentoval stav aplikácie po mergovaní všetkých nových funkcionalít a poukázal na niektoré nájdené chyby a nedostatky. Počas stretnutia riešil problém týkajúci sa práce a prístupu k jednotlivým tabom a súborom v týchto taboch.
8. Na konci stretnutia sme si rozdelili úlohy a dohodli sme sa, ktoré funkcionality majú vyššiu prioritu a budú súčasťou odovzdanej aplikácie. Patrí medzi ne napr.: vylepšené GUI aplikácie, základná práca v textovom móde (undo, redo, copy, paste, ...), paralelizmus a shortcuts.
9. Jozef ešte navrhol, že help aplikácie a samotná stránka s manuálom by mohli byť priamo zobrazované v okne aplikácií.

Rozdelenie úloh do nasledujúceho stretnutia:

ID	Opis úlohy	Zodpovedná osoba	Priorita	Dátum vzniku	Predpokladaný dátum ukončenia
79.	Zakomponovať využitie Lua pri práci so Shortcuts	Marek	vysoká	21.02.2012	10.04.2012
85.	Integrovať help do tabu	Jozef	Stredná	21.02.2012	10.04.2012
92.	Doladenie bugov v aplikácií, aby bol paralelizmus pre analýzu textu bezproblémový	Lukáš	Vysoká	6.03.2012	10.04.2012
94.	Doplnenie komentárov a zápis známych bugov do GitHubu	Všetci	Vysoká	6.03.2012	08.04.2012
96.	Pridanie skratiek v 2. móde	Marek	Vysoká	6.03.2012	10.04.2012
102.	Vytvoriť poster pre TPcup	Jozef	Stredná	20.03.2012	17.04.2012

104.	Práca s AST pomocou LUA funkcií	Maroš	Nízka	27.03.2012	15.04.2012
105.	Implementovať paralelizmus pre update blokov po analýze	Lukáš	Vysoká	21.03.2012	10.04.2012
106.	Aktualizácie dokumentácie riadenia a technickej dokumentácie	Všetci	Vysoká	02.04.2012	09.04.2012
107.	Implementácie základných funkcionalít v textovom móde	Adrián	Vysoká	02.04.2012	09.04.2012
108.	Aktualizácia web stránky TrollEdit (Nové funkcie, nové screenshoty)	Adrián	Stredná	02.04.2012	17.04.2012
109.	Dopísanie technickej dokumentácie za LS pre 1. odovzdávanie projektu	Všetci	Vysoká	02.04.2012	11.04.2012
110.	Dopísanie dokumentácie riadenia za LS pre 1. odovzdávanie projektu	Všetci	Vysoká	02.04.2012	11.04.2012

Poznámky:

-

Prílohy:

-

Zápis zo 20. stretnutia

Názov tímu - Innovators (tím č.10)

Dátum: pondelok, 12. apríl 2012
Miesto stretnutia: Softvérové štúdio D, FIIT
Čas trvania: 16:00 – 17:30 hod.

Prítomní:

Členovia tímu: Bc. Adrián Feješ
Bc. Jendrej Maroš
Bc. Jozef Krajčovič
Bc. Lukáš Turský
Bc. Ľuboš Staráček

Vypracoval: Bc. Lukáš Turský

Téma stretnutia:

Oficiálne stretnutie ktorého hlavným účelom bolo prezentovanie súčasného stavu projektu a diskusia a dohoda s vedúcim o spôsobe odovzdávania pre potreby aktuálnej kontroly a ďalšej príprave na prezentáciu na TP Cup.

Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia:

ID	Popis úlohy	Zodpovedná osoba	Dátum vzniku	Dátum ukončenia	Stav
79.	Zakomponovať využitie Lua pri práci so Shortcuts	Marek	21.02.2012	10.04.2012	Rozpracovaná
85.	Integrovať help do tabu	Jozef	21.02.2012	10.04.2012	Dokončená
92.	Doladenie bugov v aplikácií, aby bol paralelizmu pre analýzu textu bezproblémový	Lukáš	6.03.2012	10.04.2012	Testovaná
94.	Doplnenie komentárov a zápis známych bugov do GitHubu	Všetci	6.03.2012	08.04.2012	Rozpracovaná
102.	Vytvoriť poster pre TPcup	Jozef	20.03.2012	17.04.2012	Rozpracovaná
104.	Práca s AST pomocou LUA funkcií	Maroš	27.03.2012	15.04.2012	Rozpracovaná
105.	Implementovať paralelizmus pre update blokov po analýze	Lukáš	21.03.2012	10.04.2012	Rozpracovaná
106.	Aktualizácie dokumentácie riadenia a technickej dokumentácie	Všetci	02.04.2012	09.04.2012	Dokončená
107.	Implementácie základných funkcionalít v textovom móde	Adrián	02.04.2012	09.04.2012	Dokončená
108.	Aktualizácia web stránky TrolleEdit (Nové funkcie, nové screenshots)	Adrián	02.04.2012	17.04.2012	Dokončená
109.	Dopísanie technickej dokumentácie za LS pre 1. odovzdávanie projektu	Všetci	02.04.2012	11.04.2012	Dokončená
110.	Dopísanie dokumentácie riadenia za LS pre 1. odovzdávanie projektu	Všetci	02.04.2012	11.04.2012	Dokončená

Záznam z stretnutia:

1. Hneď na úvod stretnutia vedúci začal s Lukášom riešiť spôsob akým sa bude vytvárať inštalácia editora. Vedúci názorne ukazoval, ako treba postupovať pri vytváraní inštalácie a čo všetko na to CPack, ktorý sa používa potrebuje. Vedúci podotkol, že väčšina je už popísaná v CMakeListe, avšak pre jeho chod je potrebné mať jednu súčasť Visual Studia, ktorá počas stretnutia, spolu s príslušnými knižnicami, bola umiestnená do sekcie Downloads na repozitár v GitHube, a ktorú je potrebné nakopírovať do adresára C:/Mingw/bin. Potom už len stačí zavolať príkaz CPack nad buildovacím adresárom projektu (je potrebné mať nainštalovaný NSIS)
2. Keďže vedúci robil počas sviatkov zmeny s CMakeListom, aby projekt nabral ešte viacej nádyh reálneho produktu, tak sme sa všetci zasmiali nad tým, ako zase raz chvíľu nič nešlo. Bol pridaný jeden riadok, ktorý hovorí builderu, že všetky warningy pri buildovaní majú byť brané ako errorry a teda padne. Vraj aby sme sa potrápili – Marošovi to až také smiešne neprišlo. Zatiaľ si to môžeme zakomentovať, kým netestujeme.
3. Keďže, Jozef sa nemohol dostať, poslal list vecí, na ktoré sa mal Lukáš spýtať. Hlavná časť sa týkala ďalších možných zmien grafického rozhrania. Vedúci povedal, že hoci by niektoré z nich boli pre používateľa príťažlivejšie, hlavné je sústrediť sa na to aby jadro editora fungovalo dostatočne spoľahlivo a aby aktuálne otvorené tasky ohľadom funkcionality boli už ukončené aby sa mohlo testovať. Ale pokiaľ máme voľné zdroje a čas, tak Jozef kludne môže aspoň niektoré zmeny zapracovať do UI.
4. Vedúci ukázal Lukášovi ako rýchlejšie buildovať v Qt.
Stačí v Projects -> Build Environments vytvoriť premennú SHELL s hodnotou cmd.exe a potom už len pridať k cmake install -j prepínač.
5. Lukáš prezentoval ako generuje doxygen dokumentáciu spolu s grafmi vedúcemu. Ten poradil, aby sa skúsil pozrieť na projekt Schacon, ktorý využíva doxygen a ktorý ju môže generovať intuitívnejším spôsobom.
6. Maroš oznámil vedúcemu, že štýlovanie už je spravené cez config súbor a načítaný z Lua. Taktiež čoskoro dorobí aj skratky podobným spôsobom.
7. Adrián ešte popracuje na spôsobe akým sa bude dať čo najjednoduchšie zapisovať pre potreby todolist gramatiky. Momentálne je to robené cez xml značkovanie, čo nie je veľmi praktické a zdĺhavé.
8. Lukáš oznámil, že analyzovanie cez paralelizmus je hotové, no bude potrebné ho zahrnúť do

testovacích scenárov. Po porade s vedúcim, sa navyše dohodol, že update blokov bude robený ako navrhlo spôsobom rozdelenia záťaže na viacero threadov, s tým že sa môže použiť OpenMP, ktoré je podporované multiplatformovo.

9. Čo sa týka ďalších týždňov, tak by sme sa všetci mali sústrediť na testovanie a vytvorenie testovacích prístupov aby každý mohol testovať a opravovať buggy.
 - a) treba si pozrieť používanie a prácu s Valgrind, ktorý je v Qt podporovaný
 - b) bolo by vhodné zapnúť v CmakeList inkriminovaný riadok, aby sa ošetrili aj všetky warningy
 - c) bolo by vhodné vytvoriť nejaké exe súbory, ktoré by obsahovali jednoduché príkazy, a ktoré by sa mohli spúšťať na TrollEditom, s tým že by podávali status o úspešnosti. Ísť metódou minimalistický prístup a testy.
10. Ohľadom prezentácie na IIT.Src a TP Cup, sa Lukáš spýtal čo by sa malo hlavne prezentovať. Vedúcim hovoril, že predovšetkým by sme sa mali zamerať na jeho silné stránky, ktoré podľa neho sú:
 - a) náš editor má reálne uplatnenie – vyvíjame oproti ostatným reálnu aplikáciu, pracujúcu s reálnymi súbormi
 - b) ukázať dokumentačný princíp – bloky s komentármi
 - c) grafické prvky rozširujúce prácu s textom – drag & drop pri viacerých súboroch, presúvanie celých blokov
11. Ohľadom predvádzania by bolo vhodné upraviť objekt šípku, ktorá ukazuje na jednotlivé komentáre. Jozef spomínal, že sa na to pozrie.
12. Na čo sme boli upozornení, bolo, že všetky hardcodnuté veci (cesty k niečomu) by mali byť umiestnené do resourceov, prípadne, že ich je možné vytiahnuť z buildu. Najrozumnejšie by vraj bolo umiestniť zvonka editora akýsi define súbor, kde by sme mohli zmeniť kam majú byť dané adresáre pre TrollEdit nainštalované (nie každý má Share adresár).
13. Taktiež version number, by bolo vhodné meniť v CmakeListe, čím si ušetríme starosti.
14. Čo sa týka inštalovania, vedúci podotkol, že by bolo vhodné vytvoriť jednu ikonu pre installer a jednu pre uninstaller v jednej veľkosti (do cmakeList sa to zadáva). V súčasnosti je nastavená len jedna a tá istá. Pre Mac stačí poslať vedúcemu .png ikonky a on si už porieši túto platformu. Takisto v setupe installera je možné použiť obrázok. Vedúci skúšal, či vezme „trolledit.png“ avšak CPack si vie zobrať len .bmp obrázok.
15. Ku koncu sme vedúcemu predviedli dokumentáciu a oboznámili ho s obsahom. Vedúci nám potvrdil, že zimná a letná časť majú byť v technickej dokumentácii oddelené a teda, že sme

to spravili dobre. Dohodli sme sa, že mu dokumentáciu stačí poslať behom tohto víkendu a rovnako ju umiestnime na stránku pre potreby nášho kontrolóra a ďalších ľudí, keďže niektoré veci do dokumentácie sa ešte preberali na stretnutí.

Rozdelenie úloh do nasledujúceho stretnutia:

ID	Opis úlohy	Zodpovedná osoba	Priorita	Dátum vzniku	Predpokladaný dátum ukončenia
79.	Zakomponovať využitie Lua pri práci so Shortcuts	Maroš	vysoká	21.02.2012	17.04.2012
85.	Integrovať help do tabu	Jozef	stredná	21.02.2012	17.04.2012
94.	Doplnenie komentárov a zápis známych bugov do GitHubu	Všetci	stredná	6.03.2012	17.04.2012
102.	Vytvoriť poster pre TPCup	Jozef	vysoká	20.03.2012	17.04.2012
104.	Práca s AST pomocou LUA funkcií	Maroš	vysoká	27.03.2012	15.04.2012
105.	Implementovať paralelizmus pre update blokov po analýze. Použiť OpenMP.	Lukáš	vysoká	21.03.2012	17.04.2012
Nové tasky po stretnutí					
111.	Odozdať dokumentáciu vedúcemu a updatnúť ešte stav stránky	Lukáš	vysoká	12.04.2012	15.04.2012
112.	Dopísať návod pre TrollEdit ako rýchlejšie buldovať a ako vytvárať inštaláciu	Lukáš	nízka	12.04.2012	17.04.2012
114.	Pozrieť sa na valgrind a použiť pre testovanie	Adrián	stredná	12.04.2012	17.04.2012
115.	Navrhnuť akým spôsobom vytvárať exe súbory s príkazmi pre otestovanie TrollEdit	Maroš	stredná	12.04.2012	17.04.2012
116.	Ošetriť existujúce warningy	Lukáš + Ľuboš	stredná	12.04.2012	22.04.2012
117.	Popracovať na ďalších prvkoch UI	Jozef	nízka	12.04.2012	22.04.2012
118.	Optimalizovať todolist	Adrián + Maroš	vysoká	12.04.2012	22.04.2012
119.	Pozrieť sa na možnosť lepšie generovať cez doxygen	Lukáš	stredná	12.04.2012	22.04.2012
120.	Vytvoriť súbor s návrhmi čo dať na poster	Všetci	vysoká	12.04.2012	22.04.2012
121.	Vytvoriť ikony pre installer a uninstaller	Jozef	nízka	12.04.2012	22.04.2012
122.	Vytvoriť ikonu pre installer na Mac vo formáte png	Jozef	nízka	12.04.2012	22.04.2012
123.	Vytvoriť bmp obrázok pre setup installera	Jozef	nízka	12.04.2012	22.04.2012
124.	Resolvnúť hardcoded veci	Ľuboš	stredná	12.04.2012	17.04.2012
125.	Meniť version number cez cmake	Ľuboš	nízka	12.04.2012	22.04.2012
126.	Prerobiť šípku (arrow) pre komentáre	Jozef	vysoká	12.04.2012	22.04.2012

Poznámky:

-

Prílohy:

-

Zápis z 21. stretnutia

Názov tímu - Innovators (tím č.10)

Dátum: utorok, 17. apríl 2012
Miesto stretnutia: Softvérové štúdio D, FIIT
Čas trvania: 13:30 – 15:00 hod.

Prítomní:

Členovia tímu: Bc. Adrián Feješ
Bc. Jendrej Maroš
Bc. Jozef Krajčovič
Bc. Lukáš Turský
Bc. Ľuboš Staráček
Bc. Marek Brath

Vypracoval: Bc. Ľuboš Staráček

Téma stretnutia:

Oficiálne stretnutie ktorého hlavným účelom bolo prezentovanie súčasného stavu projektu a diskusia a dohoda s vedúcim o spôsobe odovzdávania pre potreby aktuálnej kontroly a ďalšej príprave na prezentáciu na TP Cup v rámci IIT.SRC.

Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia:

ID	Popis úlohy	Zodpovedná osoba	Dátum vzniku	Dátum ukončenia	Stav
79.	Zakomponovať využitie Lua pri práci so Shortcuts	Maroš	21.02.2012	10.04.2012	Rozpracovaná
92.	Doladenie bugov v aplikácií, aby bol paralelizmus pre analýzu textu bezproblémový	Lukáš	6.03.2012	23.04.2012	Rozpracovaná
94.	Doplnenie komentárov a zápis známých bugov do GitHubu	Všetci	6.03.2012	08.04.2012	Rozpracovaná
102.	Vytvoriť poster pre TPcup	Jozef	20.03.2012	17.04.2012	Rozpracovaná
104.	Práca s AST pomocou LUA funkcií	Maroš	27.03.2012	15.04.2012	Rozpracovaná
105.	Implementovať paralelizmus pre update blokov po analýze	Lukáš	21.03.2012	10.04.2012	Rozpracovaná
111.	Odovzdať dokumentáciu vedúcemu a updatnuť ešte stav stránky	Lukáš	12.04.2012	15.04.2012	Dokončená
112.	Dopísať návod pre TrollEdit ako rýchlejšie buildovať a ako vytvárať inštaláciu	Lukáš	12.04.2012	17.04.2012	Dokončená
114.	Pozrieť sa na valgrind a použiť pre testovanie	Adrián	12.04.2012	17.04.2012	Rozpracovaná
115.	Navrhnuť akým spôsobom vytvárať exe súbory s príkazmi pre otestovanie TrollEdit	Maroš	12.04.2012	17.04.2012	Rozpracovaná
116.	Ošetriť existujúce warningy	Lukáš + Ľuboš	12.04.2012	22.04.2012	Rozpracovaná

117.	Popracovať na ďalších prvkoch UI	Jozef	12.04.2012	22.04.2012	Rozpracovaná
118.	Optimalizovať todolist	Adrián + Maroš	12.04.2012	22.04.2012	Rozpracovaná
119.	Pozrieť sa na možnosť lepšie generovať cez doxygen	Lukáš	12.04.2012	22.04.2012	Dokončená
120.	Vytvoriť súbor s návrhmi čo dať na poster	Všetci	12.04.2012	22.04.2012	Dokončená
121.	Vytvoriť ikony pre installer a uninstaller	Jozef	12.04.2012	22.04.2012	Dokončená
122.	Vytvoriť ikonu pre installer na Mac vo formáte png	Jozef	12.04.2012	22.04.2012	Dokončená
123.	Vytvoriť bmp obrázok pre setup installera	Jozef	12.04.2012	22.04.2012	Dokončená
124.	Resolvnut hardcodnute veci	Ľuboš	12.04.2012	17.04.2012	Rozpracovaná
125.	Meniť version number cez cmake	Ľuboš	12.04.2012	22.04.2012	Rozpracovaná
126.	Prerobiť šípku (arrow) pre komentáre	Jozef	12.04.2012	22.04.2012	Rozpracovaná

Záznam z stretnutia:

1. Jozef diskutoval nové úlohy, ktoré identifikoval že by ich bolo vhodné spraviť. V rámci toho sa s Marekom dohodol, že Marek implementuje funkcionality Tips & tricks. Mne Jozef navrhol aby som nejakým vhodným spôsobom upravil fungovanie aplikácie v textovom móde.
2. Vedúci zdôraznil aby sme sa čo najviac venovali opravám chýb v kóde, aby sme mali na prezentáciu na IIT.SRC čo najspoľahlivejšiu verziu aplikácie. Vedúci nám znova odporučil vyskúšať nástroj Valgrind, ktorý slúži ako memory management utilita na odstránenie memory leaks, čo nám zvýši spoľahlivosť.
3. Vedúci sa zdôveril, že by ho potešilo keby spravíme unit testovanie aplikácie. Vytvorila by sa aplikácia, ktorá by načítala gramatiku a testovala funkcionality.
4. Vedúci Jozefovi oznámil, že bude potrebovať ikony vo vyšších rozlíšeniach. Bude stačiť vytvoriť ikony v png formáte v rozlíšení 512 x 512 pixelov.
5. Keďže už máme dobrú podporu na vytváranie inštalačného súboru, tak nám vedúci odporučil tento súbor aktualizovať na týždennej báze. Zároveň máme začať priebežne mergovať aktuálnu verziu do master branchu.
6. Vedúci nám oznámil, že na GitHub-e vytvoril účet TrollEdit s aktuálnou verziou aplikácie. Tento účet bude nad ostatnými TrollEdit repozitármi, aby si napríklad ďalší tím v tímovom projekte mohol spraviť fork z tohto repozitára. Zároveň nás vedúci vyzval, že kto bude mať záujem, tak sa môže aj po skončení tímového projektu naďalej zúčastňovať na vývoji TrollEditu práve cez tento nový účet.
7. Vedúci nadviazal na úlohy identifikované Jozefom a doplnil, že by bolo vhodné vylepšiť prechod medzi grafickým a textovým módom, napríklad pouvažovať nad tým či je potrebné v textovom móde vytvárať AST strom a vykonávať analýzu kódu.
8. Vedúci s Adriánom diskutuje o svojej predstave gramatiky a fungovania TODO listu. Tá by

mohla fungovať tak, aby bolo čo najjednoduchšie pridávať nové položky do neho. Teda napr. na jednom riadku by sa dalo rovno identifikovať položku ako *Title : description – date*

9. S vedúcim diskutujeme veci, ktoré si predstavujeme že by mohli byť v našom posteru na IIT.SRC. Vedúci nám odporúča zamerať sa hlavne na to, že máme funkčný produkt takže by bolo vhodné dať do posteru napríklad screenshoty z TrollEditu. Ďalej by bolo dobré mať v posteru veci, ktoré sú v našom projekte nosné a odlišujú nás od ostatných tímov ako sú literate programming, organizácia kódu v blokoch, práca s blokmi a ďalšie. Zároveň sme sa s vedúcim dohodli, že ďalšie tímové stretnutie si dáme už v pondelok. Keďže v stredu je IIT.SRC tak sme sa dohodli, že budeme mať na pondelok pripravený poster a prezentáciu produktu, aby sme ich ešte stihli prekonzultovať.
10. Vedúci nám opäť pripomenul, aby sme sa posnažili v kóde identifikovať všetky natvrdo nakódené definície a aby sme ich nahradili cez define a path prvky podobne ako sú spravené v CMake.
11. Maroš s vedúcim diskutuje o tom že sa mu TrollEdit zle kompiluje a v čom by mohol byť problém. Vedúci sa ponúkol že neskôr skúsi pozisťovať v čom by mohol byť. Tento problém sa po skončení stretnutia podarilo Adriánovi odstrániť, takže už má aj Maroš funkčnú verziu a môže pokračovať vo svojich taskoch.
12. Lukáš po stretnutí mierne upravil vykresľovanie šípky, kde odstránil čiary, ktoré sa vykresľovali navyše a kazili grafický dojem. Ešte môže byť ďalej upravená.
13. Vedúci sa nám snaží objasniť myšlienku fungovania dokumentačných blokov. Dokumentačné bloky fungujú na princípe formátovania textu do RTF, ale mohlo by byť tiež zaujímavé použiť napríklad doxygen. Predchádzajúci tím túto oblasť vraj nestihol úplne dotiahnuť, preto by mohlo byť pre nás zaujímavé sa na túto oblasť ešte bližšie pozrieť. Aj ak túto časť nestihneme do konca tímového stretnutia vylepšiť, tak ešte stále na to budeme mať nejaký čas do finále TP-Cupu, aby sme si tak zvýšili šance na dobré umiestnenie.
14. Na konci stretnutia nám ešte Jozef oznámil, že je možné že sa kvôli pracovným povinnostiam nebude môcť zúčastniť ďalšieho tímového stretnutia a možno nestihne ani IIT.SRC, keďže sa možno bude nachádzať na pracovnej ceste mimo Európy. Vzhľadom na to na seba Lukáš s Marošom prevzali úlohu vytvorenia posteru a v pondelok sa ešte dohodneme na tom, kto bude produkt prezentovať na IIT.SRC.

Rozdelenie úloh do nasledujúceho stretnutia:

ID	Opis úlohy	Zodpovedná osoba	Priorita	Dátum vzniku	Predpokladaný dátum
----	------------	------------------	----------	--------------	---------------------

					ukončenia
79.	Zakomponovať využitie Lua pri práci so Shortcuts	Maroš	vysoká	21.02.2012	17.04.2012
92.	Doladenie bugov v aplikácii, aby bol paralelizmus pre analýzu textu bezproblémový	Lukáš	vysoká	6.03.2012	23.04.2012
94.	Doplnenie komentárov a zápis známych bugov do GitHubu	Všetci	stredná	6.03.2012	17.04.2012
102.	Vytvoriť poster pre TPcup	Josef	vysoká	20.03.2012	17.04.2012
104.	Práca s AST pomocou LUA funkcií	Maroš	vysoká	27.03.2012	15.04.2012
105.	Implementovať paralelizmus pre update blokov	Lukáš	vysoká	21.03.2012	17.04.2012
112.	Dopísať návod pre TrollEdit ako rýchlejšie buldovať a ako vytvárať inštaláciu	Lukáš	nízka	12.04.2012	17.04.2012
114.	Pozrieť sa na valgrind a použiť pre testovanie	Adrián	stredná	12.04.2012	17.04.2012
115.	Navrhnuť akým spôsobom vytvárať exe súbory s príkazmi pre otestovanie TrollEdit	Maroš	stredná	12.04.2012	17.04.2012
116.	Ošetriť existujúce warningy	Lukáš + Ľuboš	stredná	12.04.2012	22.04.2012
117.	Popracovať na ďalších prvkoch UI	Josef	nízka	12.04.2012	22.04.2012
118.	Optimalizovať todolist	Adrián + Maroš	vysoká	12.04.2012	22.04.2012
124.	Resolvnúť hardcodnú veci	Ľuboš	stredná	12.04.2012	17.04.2012
125.	Meniť version number cez cmake	Ľuboš	nízka	12.04.2012	22.04.2012
Nové úlohy po stretnutí					
127.	Implementácia Tips & Tricks	Marek	stredná	17.04.2012	24.04.2012
128.	Oprava shortcutov	Maroš	vysoká	17.04.2012	24.04.2012
129.	Úprava prechodov medzi módmi	Ľuboš	stredná	17.04.2012	24.04.2012
130.	Pop menu / kontextové menu	Adrián	nízka	17.04.2012	24.04.2012

Poznámky:

-

Prílohy:

-

Zápis z 22. Stretnutia

(Finálna)

Názov tímu - Innovators (tím č.10)

Dátum: streda, 09. mája 2012

Miesto stretnutia: UAI, FIIT STU

Čas trvania: 13:30 – 15:00 hod.

Prítomní:

Pedagóg: Ing. Peter Drahoš, PhD.

Členovia tímu: Bc. Marek Brath
Bc. Adrián Feješ
Bc. Jendrej Maroš
Bc. Jozef Krajčovič
Bc. Lukáš Turský

Vypracoval: Bc. Jozef Krajčovič

Téma stretnutia:

Posledné oficiálne stretnutie tímu Innovators, zhrnutie výsledkov

Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia:

-

Záznam z stretnutia:

1. Na začiatku stretnutia sme boli všetci trochu v smutnej nálade, keďže sme mali posledné oficiálne tímové stretnutie ☺
2. Jozef oznámil členom tímu smutnú novinu, že Marek sa rozhodol ukončiť školu
3. Prezentovali sme výsledky práce z minulého tímového stretnutia a zhrnuli sme si stav úloh
 - a. podarilo sa nám dokončiť všetky úlohy podľa plánu (huráá)
4. Diskutovali sme o ohľadom negatívnych aspektov, ktoré nám boli vytknute pri prezentácií projektu v rámci konferencie IITSRC 2012
 - a. dobre sme sa na tom pobavili, keďže väčšina pripomienok bola irelevantná
5. Diskutovali sme o dosiahnutých výsledkoch na projekte
 - a. vedúci nám oznámil, že je s našou prácou spokojný, naznačil nám, že lepší tím už mať asi nikdy nebude ☺
6. Diskutovali sme o projektovej dokumentácii čo by tam bolo ešte treba doplniť
7. Diskutovali sme o finálnej prezentácií projektu
 - a. vedúci nám navrhol, aby sme pri obhajobe zamerali skôr na demonštráciu fungovanie

editora na reálnom projekte

8. Rozdelili sme si posledné úlohy pre ukončenie tímového projektu
 - a. Maroš, Adrián, Ľuboš dokončiť dokumentácie projektu
 - b. Jozef vytvoriť finálnu zápisnicu, informačný leták a brožúru produktu
 - c. Lukáš skompletizovať webové sídlo, vytvoriť inštaláciu produktu
9. Na záver sme otvorili detské šampanské a pripili sme si na pekné chvíle strávené pri práci na projekte
10. Zo slzou na krajíčku sme sa rozišli na naše pekné, čisté, útulné intráky

Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia:

-

Poznámky:

-

Prílohy:

-